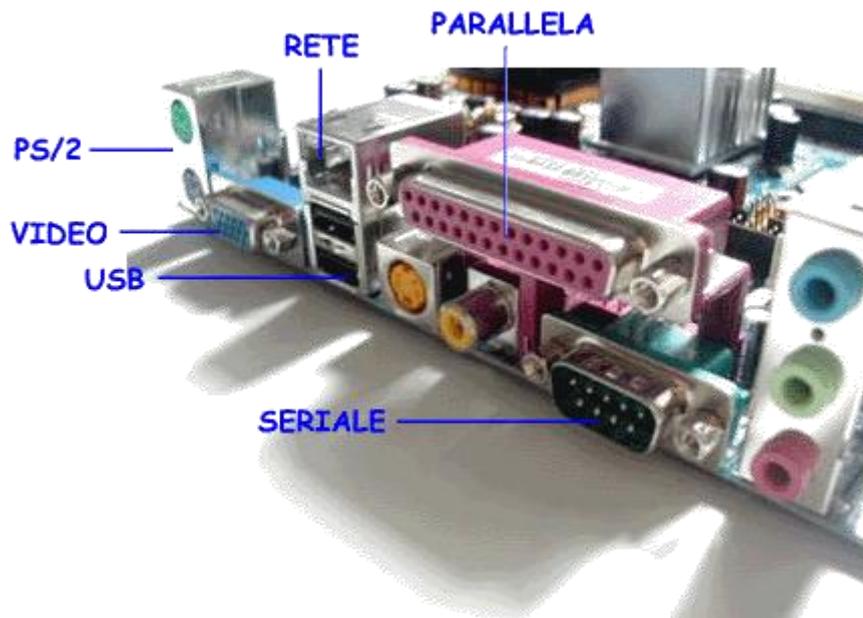


## LEZIONE 5

Per periferiche si intendono quei dispositivi hardware che vengono collegati al PC attraverso le sue varie **interfacce** (USB, ATA, PCI, SATA e/o SCSI, ecc.) e che vengono gestiti dal Sistema Operativo mediante dei **driver**.



Si dividono in dispositivi di **input**, ovvero quei dispositivi che consentono all'utente di fornire informazioni al computer (tastiera, mouse, scanner, ecc.), **output**, per presentare i risultati dell'elaborazione all'utente (video, stampante, casse audio, ecc.), e **input/output**, che svolgono entrambe le funzioni (Hard Disk, masterizzatore CD-DVD Rom, modem, ecc.).

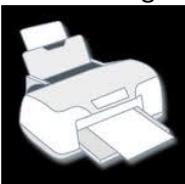
### Periferiche di Output

Esistono diverse periferiche di Output ad esempio le **stampanti** che distinguiamo in tre categorie principali:

- **Laser**: usano una tecnologia simile a quella delle fotocopiatrici, riescono a stampare molto velocemente e silenziosamente e offrono, inoltre, una migliore qualità di stampa.



- **A getto d'inchiostro**: producono stampe di qualità inferiore rispetto alle laser, sono più lente, ma anche più economiche e di dimensioni più contenute. La stampa avviene spruzzando sulla carta un sottilissimo getto di inchiostro liquido.



- **Ad aghi:** sono le stampanti di vecchio tipo. Usano una testina ad aghi che preme su un nastro inchiostro posto davanti al foglio come nelle vecchie macchine da scrivere.

Il **monitor** che è lo schermo tramite il quale visualizziamo i risultati dei processi del PC. Anche di questi esistono diversi modelli e grandezza. Una classificazione importante da fare, risulta in funzione della tecnologia utilizzata:

- Con tubo catodico, che erano i vecchi monitor. Per intenderci, quelli pericolosi per la vista.



- LCD, sigla per indicare i cristalli liquidi che sono alla base del funzionamento del monitor stesso. Tra le caratteristiche fondamentali si mette in evidenza lo spessore molto piccolo rispetto ai vecchi monitor a tubo catodico e la capacità di stancare molto di meno la vista.



- LED, di ultima generazione e per questo anche più costosi. Questi sono esteticamente uguali ai monitor LCD ma possiedono colori più brillanti e risoluzioni dell'immagine superiore, per questo ottimi per chi desidera vedere video o lavora molto con la grafica.



### Periferiche di input

Tra i vari esempi che si possono effettuare i più comuni sono sicuramente la **tastiera** ed il **mouse**:



La tastiera ha il ruolo primario come mezzo di comunicazione tra noi ed il PC per l'inserimento dei caratteri al fine di poter scrivere e quindi visualizzare a video il testo che noi desideriamo.

Il mouse è un dispositivo molto diverso dalla tastiera. Si tratta di un puntatore, cioè una sorta di mano virtuale che dentro il monitor riesce a prendere e spostare gli oggetti. Ci permette inoltre di premere i pulsanti dei programmi che usiamo e quindi di utilizzare gli strumenti forniti dagli stessi.

### Periferiche di input e di output

Oggi esistono degli elementi hardware, denominati dispositivi, che sono tanto di input che di output come ad esempio i monitor touch screen. Questi ci permettono di visualizzare come un normalissimo monitor e quindi periferica di output; ma allo stesso tempo sono dotati di una tecnologia che permette, toccando lo schermo, di premere pulsanti virtuali o di spostare gli oggetti, e quindi di input.